

# Организация чемпионата по ЖЭКЕ

## Основные шаги для проведения чемпионата:

1. Заполняем и отправляем заявку на модерацию;
2. После успешного прохождения модерации (1-3 рабочих дня), на Вашу электронную почту будет отправлен 6-значный числовой Код чемпионата.
3. Отдаем Код чемпионата всем игрокам, которые будут соревноваться.
4. Игроки входят в игру, авторизуются или регистрируются со своими учетными записями, вписывают Код чемпионата.
5. Когда подходит время окончания чемпионата, отключается регистрация на чемпионат. В этот момент участники чемпионата должны находиться в игре.
6. Когда все игроки завершили игру, чемпионат завершается окончательно и можно посмотреть результаты на сайте. При этом, промежуточные результаты игроки могут смотреть в окне «Лидеры» при окончании своей игровой сессии (там будут показаны только игры по чемпионату).

## Теперь подробно по каждому шагу.

1. Создание чемпионата. Переходим на страницу <http://api.igra-jeka.ru/champion/new>  
На странице <http://api.igra-jeka.ru/champion/new> заполняем данные для нового чемпионата.

**Создание чемпионата**

Этап *	
Версия игры	Жека 4
Название чемпионата *	
Класс	
Наименование учебного заведения *	
Населенный пункт *	
Регион *	
Через сколько завершить чемпионат	1 день
Комментарий	

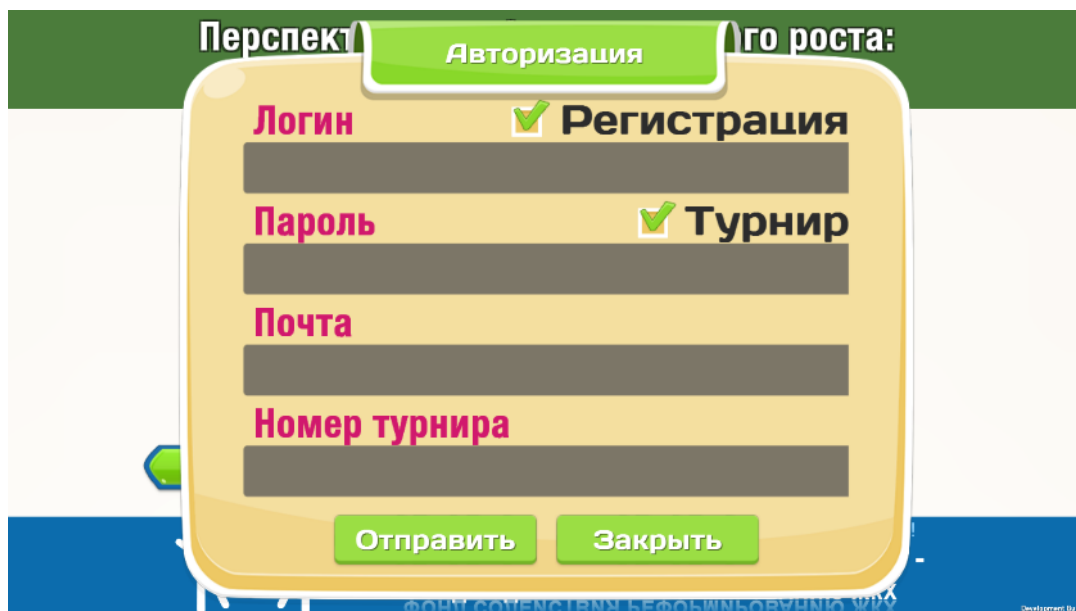
**ОТПРАВИТЬ**

2. Когда данные заполнили и успешно прошли модерацию, вам будет отправлен 6-значный числовой код, который необходимо будет отдать игрокам. Запишите его куда-нибудь, он еще пригодится во время чемпионата. Например, сгенерировался такой код:

**Код чемпионата: 123456**

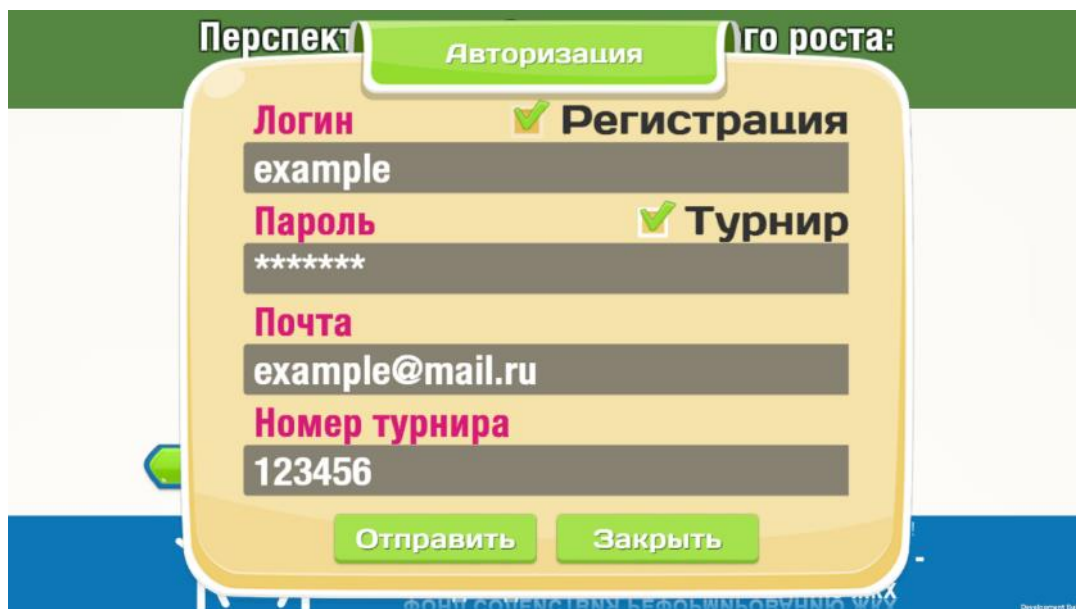
3. В рамках соревнования сообщаем код только игрокам-участникам.
4. При входе в игру необходимо играть онлайн (т.е. нажать кнопку “Играть”, а не “Играть оффлайн”).

После этого появится окно для ввода логина и пароля. Если человек играет в первый раз, то необходимо нажать галочку “Регистрация”. Затем необходимо нажать кнопку “Турнир”, чтобы появилось поле для ввода Кода чемпионата.



The screenshot shows a yellow dialog box titled "Авторизация" (Authorization) from the game "Перспект". The dialog has a green header with the game name and a "го роста:" (age) field. It contains four input fields: "Логин" (Login), "Пароль" (Password), "Почта" (Email), and "Номер турнира" (Tournament number). To the right of the "Логин" and "Пароль" fields are checkboxes for "Регистрация" (checked) and "Турнир" (checked). At the bottom are "Отправить" (Send) and "Закрыть" (Close) buttons.

Игроку необходимо заполнить эти данные, например:



This screenshot shows the same authorization dialog box as above, but with example data entered into the fields: "example" for login, "\*\*\*\*\*" for password, "example@mail.ru" for email, and "123456" for tournament number. The "Регистрация" and "Турнир" checkboxes remain checked.

После этого нажать кнопку “Отправить”. Если возникла ошибка при входе, то прочитайте ошибку, возможно такая учетная запись уже есть, либо проверьте интернет-соединение.









5. Когда все игроки зашли в игру (или уже завершили игру), Организатор должен нажать на кнопку “Закреть регистрацию на чемпионат” на странице <http://api.igra-jeka.ru/champion/current>. После нажатия этой кнопки, зайти с выданным ранее Кодом чемпионата невозможно.

Закреть регистрацию на чемпионат

6. Во время проведения игр и после окончания чемпионата результаты отображаются на странице <http://api.igra-jeka.ru/champion/current>.
- Зеленая метка «Завершен» означает, что чемпионат завершен и все игроки доиграли.
  - Желтая метка «Ожидание завершения» означает, что регистрация чемпионата завершена, но игроки еще доигрывают.
  - Синяя метка означает, что регистрация на чемпионат открыта и игроки могут присоединиться к нему.

**Чемпионаты**  
Чемпионат в городе "Название" **завершен**

итоги по первому этапу.

Место	Ф.И.О.	Очки	Закончил
	Человек1	50 000	
	Человек1	50 000	
	Человек1	50 000	
4	Человек1	50 000	
5	Человек1	50 000	

Также, можно смотреть промежуточные результаты в конце игры в пункте меню «Лидеры».

Перспектив **Доска почета** **ного роста:**

1	crusat2	385550
2	crusat2	355080
3	crusat2	320200
4	crusat2	24000
5	crusat2	16500

Главн  
В  
ории

ВВНЫМ!  
ИЯ -  
ЖКХ